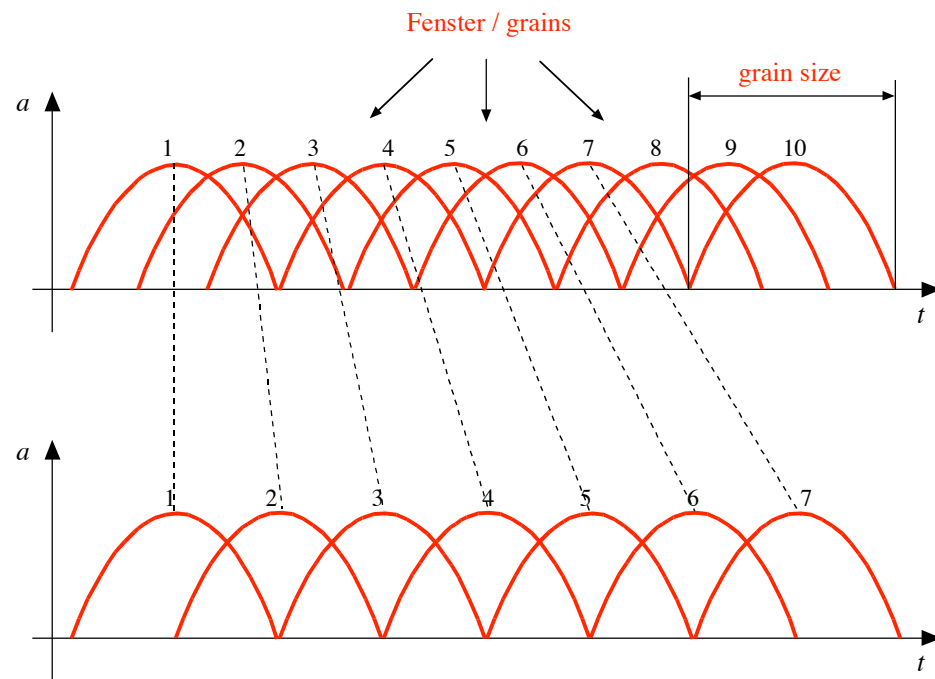


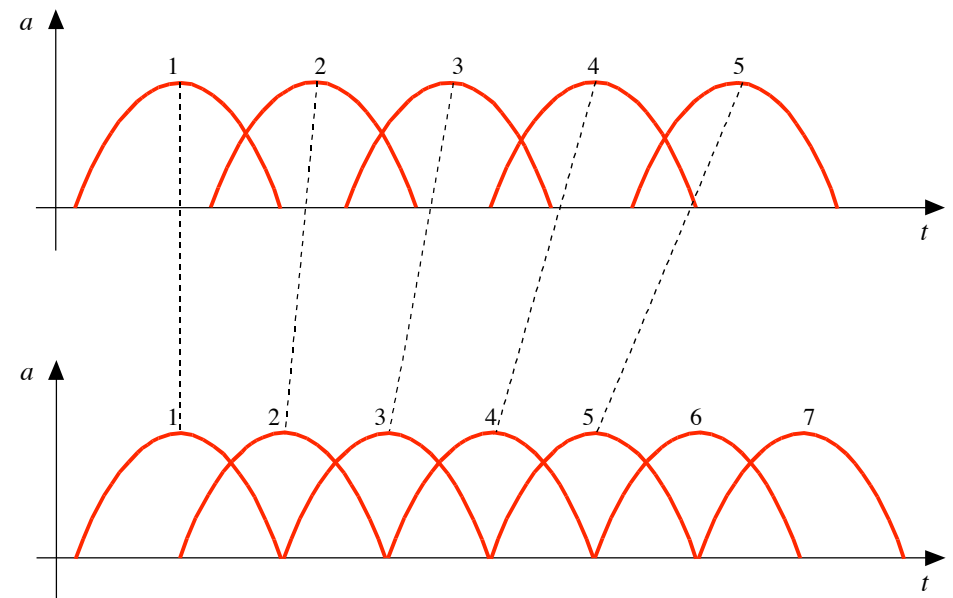
# Zeitkorrektur im Zeitbereich

Timestretching



im Verhältnis 3:2 verlängertes Tonsignal

Timecompression



im Verhältnis 2:3 verkürztes Tonsignal